

INFORMATIKOS FAKULTETE

Padalinio pavadinimas	Pareigų pavadinimas	Etato dalis	Studijų kryptis	Reikalingos kompetencijos
Multimedijos inžinerijos katedra	Lektorius	2 po 1,0	B01, informatika, B04, informatikos inžinerija	1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą 3. Kompetencija turi apimti šias sritis: Grafikos programavimas (DirectX ir/arba OpenGL) Žinios ir gebėjimai dirbant Autodesk (Autocad) ir Adobe (Flash, Premiere, Illustrator, Photoshop) programiniais paketais. Objektinio programavimo išmanymas, C++ ir/arba C# bei JAVA programavimo kalbų mokėjimas.
Kompiuterių katedra	Profesorius	1,0	B04, informatikos inžinerija	1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Gebėjimas atlikti mokslinius tyrimus, parengti mokslines publikacijas. 4. Nuotolinio mokymo technologijų išmanymas. 5. Kompetencija turi apimti šias sritis: Edukacinės ir mokslinių tyrimų kompetencijos informatikos inžinerijos studijų kryptyje. IT sauga. Programų sauga. IT saugos sistemų projektavimas. Kompiuterių architektūra.
Kompiuterių katedra	Docentas	0,5	B04, informatikos inžinerija	1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Gebėjimas atlikti mokslinius tyrimus, parengti mokslines publikacijas. 4. Nuotolinio mokymo technologijų išmanymas. 5. Kompetencija turi apimti šias sritis: Edukacinės ir mokslinių tyrimų kompetencijos informatikos inžinerijos studijų kryptyje. Informacinės technologijos. IT sauga. Programų sauga. Kompiuterių architektūra.
Kompiuterių katedra	Docentas	1,0	B04, informatikos inžinerija	1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Kompetencija turi apimti šias sritis: Kompiuterių architektūra, skaitmeninės logikos schemų sintezė. VHDL žinios. Darbo su Lattice Diamond projektavimo sistema įgūdžiai. Skaitmeninių signalų apdorojimo išmanymas. Robotų programavimas.
Kompiuterių katedra	Asistentas	1,0	B04, informatikos inžinerija	1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Kompetencija turi apimti šias sritis: Kompiuterių architektūra, skaitmeninės logikos schemų sintezė. VHDL žinios. Darbo su Lattice Diamond projektavimo sistema įgūdžiai. Skaitmeninių signalų apdorojimo išmanymas. IT sauga

Programų inžinerijos katedra	Docentas	1,0	B03, programų sistemos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Kompetencija turi apimti šias sritis: Objektinio programavimo išmanymas ir patirtis naudojant C# ir JAVA kalbose. Patirtis naudojant UML. Gebėjimas projektuoti ir kurti programinę įrangą iOS, Android ir kitoms išmaniųjų įrenginių platformoms. IoT srities praktinis išmanymas, gebėjimas kurti šios srities sprendimus ir vesti paskaitas Gilus programinės įrangos testavimo išmanymas
Programų inžinerijos katedra	Lektorius	1,0	B03, programų sistemos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Kompetencija turi apimti šias sritis: Objektinio programavimo išmanymas ir patirtis naudojant C# ir JAVA kalbose. Patirtis naudojant UML. Gebėjimas projektuoti ir kurti saitynų programinę įrangą. Žinios vedant apie tai užsiėmimus Projektų valdymas ir Agile išmanymas, gebėjimas vesti susijusius užsiėmimus.
Programų inžinerijos katedra	Profesorius	1,0	B03, programų sistemos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus tiesiogiai ir nuotoliniu būdu. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Gebėjimas atlikti mokslinius tyrimus, parengti mokslines publikacijas. 4. Kompetencija turi apimti šias sritis: Objektinio programavimo išmanymas. Nuotolinio mokymosi srities išmanymas, pageidautina patirtis vedant nuotolinius užsiėmimus. Gilus programų kūrimo procesų išmanymas. Gilios žinios apie UML naudojimą. Mokslinio darbo patirtis.
Programų inžinerijos katedra	Docentas	1,0	B03, programų sistemos	<ol style="list-style-type: none"> 4. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 5. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 6. Kompetencija turi apimti šias sritis: Objektinio programavimo išmanymas. Patirtis naudojant UML, vesti susijusius užsiėmimus. Projektavimo šablonų išmanymas Agile išmanymas, gebėjimas vesti susijusius užsiėmimus.
Programų inžinerijos katedra	Lektorius	1,0	B03, programų sistemos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Kompetencija turi apimti šias sritis: Objektinio programavimo išmanymas. Patirtis naudojant UML, vesti susijusius užsiėmimus. Projektavimo šablonų išmanymas Agile išmanymas, gebėjimas vesti susijusius užsiėmimus.
Taikomosios informatikos katedra	Docentas	1,0	Informatika, B01	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Kompetencija turi apimti šias sritis: Dalykinės srities informacinės technologijos. Verslo procesų ir sistemų modeliavimas. Sistemų imitacinis modeliavimas.

				<p>Informatikos matematiniai modeliai. Praktika (gretutinių studijų). Bakalauro baigiamasis projektas (gretutinių studijų). Intelektikos pagrindai. Kompiuterinis intelektas ir sprendimų priėmimas. Bakalauro baigiamųjų projektų ir baigiamosios praktikos kuravimo patirtis.</p>
Informacijos sistemų katedra	Docentas	1,0	B02, informacinės sistemos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Gebėjimas vadovauti informacinių sistemų srities bakalauro ir magistro baigiamiesiems projektams. 4. Gebėjimas atlikti mokslinius tyrimus ir rengti mokslines publikacijas. 5. Kompetencija turi apimti šias sritis: IT projektų valdymo įrankių ir metodų išmanymas, komandinio darbo organizavimo išmanymas ir taikymas, unifikuotos modeliavimo kalbos UML ir ją palaikančių projektavimo (CASE) įrankių išmanymas ir taikymas, informacinių sistemų srities išmanymas (kūrimo metodai, įrankiai, standartai).
Informacijos sistemų katedra	Docentas	1,0	B02, informacinės sistemos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Gebėjimas vadovauti informacinių sistemų srities bakalauro ir magistro baigiamiesiems projektams. 4. Gebėjimas atlikti mokslinius tyrimus ir rengti mokslines publikacijas. 5. Kompetencija turi apimti šias sritis: unifikuotos modeliavimo kalbos UML ir ją palaikančių projektavimo (CASE) įrankių išmanymas ir taikymas, veiklos procesų analizės ir modeliavimo įrankių, notacijų ir metodų išmanymas ir taikymas, informacinių sistemų srities išmanymas (kūrimo metodai, įrankiai, standartai).
Informacijos sistemų katedra	Docentas	0,5	B02, informacinės sistemos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Gebėjimas vadovauti informacinių sistemų srities bakalauro ir magistro baigiamiesiems projektams. 4. Gebėjimas atlikti mokslinius tyrimus ir rengti mokslines publikacijas. 5. Kompetencija turi apimti šias sritis: reliacinės duomenų bazės: projektavimas, programavimas (SQL), skaitinis intelektas (teorijos, metodai, technologijos, įrankiai), informacinių sistemų srities išmanymas (kūrimo metodai, įrankiai, standartai).
Informacijos sistemų katedra	Lektorius	2 po 0,25	B02, informacinės sistemos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Gebėjimas vadovauti informacinių sistemų srities bakalauro ir magistro baigiamiesiems projektams. 4. Gebėjimas atlikti mokslinius tyrimus ir rengti mokslines publikacijas. 5. Kompetencija turi apimti šias sritis: unifikuotos modeliavimo kalbos UML ir ją palaikančių projektavimo (CASE) įrankių išmanymas ir taikymas, organizacijos veiklos architektūros ir informacinių sistemų architektūros modeliai, modeliavimo metodų, įrankių, standartų (TOGAF, NAF, BPMN, UPDM ir SysML) išmanymas ir taikymas.

Informacijos sistemų katedra	Lektorius	1,0	B02, informacinės sistemos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Gebėjimas vadovauti informacinių sistemų srities bakalauro baigiamiesiems projektams. 4. Gebėjimas atlikti mokslinius tyrimus ir rengti mokslines publikacijas. 5. Kompetencija turi apimti šias sritis: unifikuotos modeliavimo kalbos UML ir ją palaikančių projektavimo (CASE) įrankių išmanymas ir taikymas, reliacinės duomenų bazės: projektavimas, programavimas (SQL), komandinio darbo organizavimo išmanymas ir taikymas, informacinių sistemų pagrindų išmanymas.
Informacijos sistemų katedra	Lektorius	0,5	B02, informacinės sistemos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebėjimas vesti paskaitas, seminarus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Gebėjimas vadovauti informacinių sistemų srities bakalauro baigiamiesiems projektams. 4. Gebėjimas atlikti mokslinius tyrimus ir rengti mokslines publikacijas. 5. Kompetencija turi apimti šias sritis: unifikuotos modeliavimo kalbos UML ir ją palaikančių projektavimo (CASE) įrankių išmanymas ir taikymas, reliacinės duomenų bazės: projektavimas, programavimas (SQL), interneto technologijų, HTTP duomenų perdavimo, sesijų ir sausainukų, HTML, CSS, JavaScript išmanymas ir taikymas, informacinių sistemų pagrindų išmanymas.
Informacijos sistemų katedra	Asistentas	2 po 0,25	B02, informacinės sistemos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gebėjimas vesti praktinius užsiėmimus, seminarus, konsultuoti studentus. 2. Gebėjimas rengti metodinę medžiagą. 3. Kompetencija turi apimti šias sritis: interneto technologijų, HTTP duomenų perdavimo, sesijų ir sausainukų, HTML, CSS, JavaScript išmanymas ir taikymas, duomenų bazės objektų, MVC architektūros, karkasų išmanymas ir praktinis taikymas.